**Самостоятельная работа студента, игра “Крестики Нолики”:**

Разработайте приложение по заданному макету. В игре “Крестики Нолики” два пользователя по очереди устанавливают крестик или нолик на места. Игроки нажимаю на поля для вывода изображений, те изменяют свое изображение на крестик или нолик, а ход передается другому игроку. Когда три одинаковых символа выстраиваются в линию игрок получает одно победное очко, а игра начинается заново. Изображения крестика и нолика должны быть созданными самостоятельно фигурами

Макет интерфейса состоит:

* верхние текстовые поля выделением отображают, чей из игроков сейчас ход;
* 9 полей для вывода изображений, по нажатию на них изображение заменяется на крестик или нолик в зависимости от того чей сейчас ход;
* нижние поля для вывода текста отображают количество побед игроков;
* кнопка “Сбросить” сбрасывает всю игру.

|  |  |
| --- | --- |